**CISCO PACKET TRACER**

ORDENADOR ---> ROSETA ---> ARMARIO (Panel de parcheo) ---> SWITCH

El cable sale de la parte delantera del ordenador y se conecta a la parte delantera de la roseta (Jack), otro cable se conecta en la parte trasera de la roseta (PunchDown) y este se conecta también en el armario en la parte trasera del panel de parcheo (PunchDown), y de la parte delantera del panel de parcheo (Jack) y se conecta a la parte delantera del switch (Jack).

**Parte delantera SIEMPRE conecta con parte delantera (JACK conecta con JACK).**

**Parte trasera SIEMPRE conecta con parte trasera (PUNCHDOWN conecta con PUNCHDOWN).**

**UD4-07: DISEÑO LÓGICO RED DE 1º DAM**

ORDENADOR —> SWITCH —> ROUTER

El cable (que es negro normal, y se llama **“cable directo”**) sale de la parte delantera del ordenador y se conecta en la parte delantera del switch, después, para unir el switch al router utilizamos, por ejemplo, el cable celeste (se llama **“console”**) que sale del puerto “console” del switch y se conecta en el puerto “console” del router. Como puerto “console” solo hay uno, si nos hace falta otro utilizamos el puerto “auxiliar”.